

L'innovazione digitale per l'educazione e la didattica



Avanzato

Informazioni essenziali



Quando

da marzo a settembre 2023



Durata

32 ore



Dove

online o in presenza a:
Piacenza, Parma, Reggio Emilia, Modena, Bologna, Ferrara, Ravenna, Faenza, Forlì e Cesena, Rimini



Costo

gratuito



Tipologia del corso

formazione per l'aggiornamento delle competenze di base



Attestato di frequenza

rilasciato al termine del corso

Informazioni e iscrizioni

Valeria Murgolo
059 3367118
murgolov@irecoop.it



Rif. PA 2022-18667/RER/20
Operazione Rif. PA 2022-18667/RER approvata con DGR n. 36/2023 del 16/01/2023 e cofinanziata con risorse del Fondo sociale europeo e della Regione Emilia-Romagna.



La figura professionale

La "media educator" è un'educatrice, un'animatrice o una formatrice che promuove la didattica integrata in ambienti digitali, progetta competenze trasversali a tutte le materie. Utilizza le tecnologie per innovare le pratiche educative e gli ambienti di apprendimento, condividendo esperienze e obiettivi legati alle digital humanities e alle new media literacies.

Chi può partecipare

Il corso è rivolto a **donne in possesso di alcuni requisiti**.

Requisiti formali

Residenza o domicilio in Emilia-Romagna in data antecedente l'iscrizione al corso; assolvimento dell'obbligo d'istruzione e del diritto-dovere all'istruzione. Per le cittadine straniere: possesso di regolare permesso di soggiorno.

Requisiti sostanziali

Conoscenze dei processi didattici e gestionali di: ente di formazione, scuola, organizzazione sportiva o di realtà afferente alla pubblica amministrazione; conoscenza base della lingua inglese (Livello A2); competenze digitali: riconoscere problemi ed esigenze e selezionare gli strumenti digitali per dare risposte efficaci, scegliere le modalità più appropriate per adeguare gli ambienti digitali ai bisogni personali (Livello intermedio 4 - Area 5 DigComp 2.2).

Solo se il numero delle persone iscritte supera i posti disponibili è prevista una selezione tramite prova scritta sulle tematiche individuate nei requisiti sostanziali. Seguirà un colloquio individuale motivazionale condotto da un esperto, nel rispetto di trasparenza, imparzialità e omogeneità di valutazione.

Contenuti del corso

- Creazione di contenuti digitali: la gestione di un blog su Wordpress e la marcatura dei tag
- Peer review e modifica di una voce di Wikipedia
- Dal coding alla robotica educativa
- Programmazione: gli ambienti di sviluppo e i programmi più diffusi nella scuola del primo e del secondo ciclo.
- Scratch, Lego EV3 e Arduino: remix di un programma Scratch, utilizzo di uno sketch di Arduino per esigenze didattiche della classe.
- Controllare le licenze delle risorse online e impiegare le licenze Creative Commons
- Problem solving digitale e sicurezza nelle piattaforme: proteggere i dispositivi della propria organizzazione e degli studenti, proteggere i dati personali e la privacy delle persone coinvolte nel processo di apprendimento, proteggere la salute e il benessere propri e degli studenti, proteggere l'ambiente di lavoro e ridurre l'impatto dei metodi impiegati sull'ambiente